

## ArcGIS Experience Builder: Создание веб-приложений (Building Web Apps with ArcGIS Experience Builder)

- **Формат:** под руководством инструктора
- **Продолжительность:** 2 дня (16 часов)
- **Версия курса:** 1.4. Выпуск данной версии – август 2024 г.
- **Программное обеспечение:** для использования во время занятий предоставляется следующее программное обеспечение - ArcGIS Online, ArcGIS Experience Builder.

### Описание

Вы изучите процесс создания на основе своих данных привлекательных и удобных веб-приложений без написания кода, используя преимущества современных принципов веб-дизайна. В этом курсе рассказывается, как в интерактивном режиме создавать, настраивать и публиковать веб-приложения, ориентированные на карты и ориентированные на данные, которые содержат ресурсы вашей организации.

### Аудитория

Этот курс идеально подходит для ГИС-профессионалов, веб-дизайнеров и других людей, которые хотят создавать привлекательные и адаптивные веб-приложения.

### Цели курса

По завершении этого курса слушатели научатся:

- Разрабатывать макет и тему приложения с учетом аудитории и ваших целей.
- Добавлять виджеты, чтобы пользователи могли взаимодействовать с веб-картами, 2D- и 3D-данными вашей организации.
- Настраивать виджеты для добавления продвинутых функций на основе данных, добавляя несколько страниц приложения.
- Тестировать, предварительно просматривать и публиковать свои приложения для использования на различных устройствах.

### Предварительные требования

Рекомендуется базовое знакомство с ArcGIS Online. Желательно прохождение бесплатного курса [ArcGIS Online Basics](#) или наличие эквивалентных знаний.

## Содержание курса:

### 1. Введение в ArcGIS Experience Builder

Возможности ArcGIS Experience Builder  
Введение в версии ArcGIS Experience Builder  
Изучение приложения ArcGIS Experience Builder  
Примеры использования ArcGIS Experience Builder  
Рабочий процесс создания ArcGIS Experience Builder

### 2. Разработка веб-приложений

Элементы дизайна  
Что следует учитывать в дизайне  
Выбор категорий готовых шаблонов  
Введение в интерфейс

Упражнение 2А: Изучение готовых шаблонов  
Упражнение 2В: Применение принципов дизайна к приложению

### 3. Добавление страниц и окон в приложение

Работа со страницами  
Работа с окнами

Упражнение 3А: Настройка многостраничного приложения  
Упражнение 3В: Добавление окон в приложение

### 4. Работа с картами

Обзор виджета Карта  
Изучение инструментов карты  
Добавление данных в приложение

Упражнение 4: Построение виджета Карта с данными

### 5. Создание приложения, ориентированного на карту

Изучение типов виджетов, ориентированных на карту  
Создание 3D-приложения, ориентированного на карту  
Подключение служебных сервисов к виджетам  
Использование служебного сервиса для создания инфографики

Упражнение 5А: Создание 2D-приложения, ориентированного на карту  
Упражнение 5В: Настройка виджета со служебным сервисом

### 6. Создание приложения, ориентированного на данные

Изучение типов виджетов, ориентированных на данные  
Типы источников данных  
Настройка функциональности, управляемой данными  
Использование видов для данных в приложении  
Определение требований к приложению, ориентированному на данные

Упражнение 6: Настройка динамических ресурсов в приложении

## **7. Настройка действий для приложения, ориентированного на данные**

Действия с сообщениями

Использование рабочей среды в качестве цели

Изучение действий с данными

Упражнение 7А: Использование действий с сообщениями в приложении

Упражнение 7В: Использование действий с данными в приложении

## **8. Настройка мобильной компоновки**

Просмотр оптимизированной мобильной компоновки

Настройка мобильных компоновок

Общие виджеты компоновки

Упражнение 8: Использование виджетов компоновки для создания приложений, удобных для мобильных устройств

## **9. Настройка мобильной компоновки**

Рабочий процесс публикации

Состояния публикации

Предварительный просмотр рабочего процесса

Упражнение 9А: Применение рабочего процесса публикации

Упражнение 9В: Развертывание нового веб-приложения